

# OBJECT(CONTROL)

## **Form**

Digunakan Untuk Membuat Antar muka Pada Suatu Aplikasi

## **Label**

Control (Object) yang digunakan untuk menampilkan Teks yang tidak dapat diperbaiki oleh User

## **TextBox**

Control Yang mengandung String yang dapat diperbaiki oleh pemakai, dapat berupa satu baris tunggal, atau banyak baris

## **Command Button**

Control yang digunakan untuk memabangkitkan, menjalankan / Menjadi TrigerEvent Proses tertentu ketika pemakai melakukan klik padanya



## **ComboBox**

Control yang idealnya didalamnya mengandung beberapa item, dan user dapat memilih isi dari item tersebut , Combobox Merupakan kombinasi dari TextBox dan suatu ListBox. Dimana Pemasukkan data dapat dilakukan dengan pengetikan maupun pemilihan (Idealnya adalah Pemilihan) Hanya satu yang dapat dipilih

## **ListBox**

Control yang didalamnya mengandung sjumlah item, dan user dapat memilih lebih dari satu item yang terdapat didalamnya

## **RadioButton**

Control Yang digunakan untuk memilih satu dari berbagai pilihan (Hanya dapat memilih 1 buah Radio Button yang ada didalam Group Box)

## **CheckBox**

Control yang digunakan untuk memilih lebih dari satu pilihan()



## **GroupBox**

Control yang digunakan sebagai container bagi control lainnya  
Biasanya di peruntukkan untuk mengelompokkan inputan yang berupa radio button.

## **Timer**

Digunakan untuk proses background yang diaktifkan berdasarkan interval waktu tertentu. Merupakan Control Non Visual

## **DateTimePicker**

Digunakan untuk Menampilkan/Menset Tanggal pada suatu Form

## **PictureBox**

Digunakan Untuk Menampilkan/Memanipulasi Gambar

## **Listview**

Digunakan Untuk Menampilkan Data Yang bentuknya Jamak

## **MaskedTextBox**

Sifatnya hampir sama dengan TextBox hanya saja User dituntun dan dipaksa agar menginput data dengan benar

