

# Pemrograman Java

Yoannita, S.Kom



- Input(ii)
- String Function
- Pengulangan(FOR-While-DoWhile)

“When you are willing to make sacrifices for a great cause, you will never be alone.”

# String to Integer (i)

```
String teks = new String();
```

```
int bil;
```

```
bil = new Integer("32").intValue();
```

```
//Integer bil2 = 31; → error
```

```
// error : incompatible types | found : int | required: java.lang.Integer
```

```
Integer bil2;
```

```
bil2 = new Integer(32);
```

## String to Integer (ii)

// mengkonversikan string ke dalam integer

// cara 1 : *new Integer(parameterstring).intValue();*

int bil1;

bil1 = new Integer("32").intValue();

// cara 2 : *Integer.parseInt(parameterstring)*

int bil2;

teks = "23";

bil2 = Integer.parseInt(teks);

# Menerima/membaca data bilangan dari keyboard

```
import java.io.*;
class bacabil {
    public static void main(String[] args) throws IOException {
        int bilangan;
        BufferedReader br = new BufferedReader (new InputStreamReader(System.in));
        System.out.print("Masukkan suatu bilangan: ");

        bilangan = new Integer(br.readLine()).intValue();

        System.out.println("Bilangan yang dimasukkan = "+bilangan);

        //atau :
        System.out.print("Masukkan suatu bilangan: ");
        int bil2;
        bil2 = Integer.parseInt(br.readLine());
        System.out.println("Bilangan kedua yang dimasukkan = "+ bil2);
    }
}
```

## String Function(i)

- Menghapus karakter spasi dalam string: **str.Trim()**
- konversi ke huruf kecil : **str1.toLowerCase()**
- konversi ke huruf besar : **str1.toUpperCase()**
- Banyaknya karakter suatu string : **str.length()**
- Membandingkan karakter : **equals()**
- Membandingkan karakter dengan mengabaikan huruf besar dan kecil : **equalsIgnoreCase()**

# String Function (ii)

```
class UjiString
{
    public static void main (String args[])
    {
        String str = "sedang belajar pemograman Java";

        System.out.println("=====");
        System.out.println("String yang disimpan adalah "+ str);
        System.out.println("Panjang string : " + str.length());
        System.out.println("Karakter pada posisi kelima adalah " + str.charAt(5) );
        System.out.println("Substring dari 15 sampai 20 : " + str.substring(15,20));
        System.out.println("Index karakter d adalah " + str.indexOf('d'));

        System.out.print("index awal dari ");
        System.out.println("substring \" Java\" : " + str.indexOf("Java"));
        System.out.println("String dalam huruf kapital "+ str.toUpperCase());
        System.out.println("=====");
    }
}
```

# Pengulangan: While

- Pernyataan ini akan memperhatikan ekspresi logika yang mengikutinya, jika kondisi logika bernilai benar, maka pernyataan-pernyataan yang ada di antara tanda kurung kurawal akan dilaksanakan

```
while (ekspresi logika) {  
    statement 1;  
    statement 2;  
}
```

# Pengulangan: While

## Contoh Program

```
class ulangWhile {  
    public static void main (String [ ] args) {  
        int a = 18;  
        while (a >= 5) {  
            System.out.println ("lakukan pengurangan " + a);  
            a--;  
        }  
    }  
}
```



## Pengulangan: Do... While

- Kondisi logika pada pernyataan ini berada di akhir, sehingga blok pernyataan dikerjakan **selama kondisi logika bernilai benar/ memenuhi**

```
do {  
    statement1;  
    statement2;  
} while (ekspresi logika);
```

Pascal:

Repeat

statement;

Until (ekspresi logika);

# Pengulangan: Do... While

## Contoh Program

```
class ulangDoWhile {  
    public static void main (String [ ] args) {  
        int a = 18;  
        do {  
            System.out.println ("lakukan pengurangan " + a);  
            a--;  
        } while (a >= 5);  
    }  
}
```

# Pengulangan: For

- Pernyataan ini akan melaksanakan satu blok pernyataan secara berulang-ulang sampai batas tertentu yang ditentukan

```
for (inisialisasi ; terminasi ; increment) {  
    statement1;  
    statement2;  
}
```

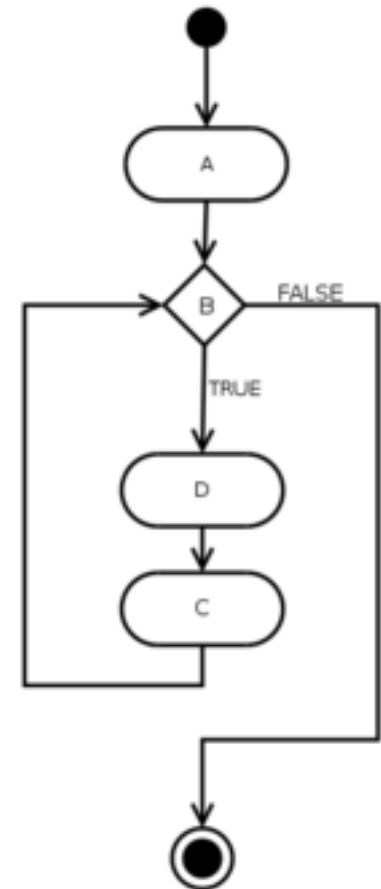
**Pascal:**

```
int p;  
for p :=1 to 5 do  
    begin  
        write(p);  
    end;
```

**Java :**

```
int p;  
for (p = 1; p <=5; p++)  
{  
    System.out.print(p);  
}
```

for(A;B;C)  
D;



# Pengulangan: For

## Contoh Program (i)

```
class ulangFor{
    public static void main (String [ ] args) {
        int a;
        for (a = 0; a < 10; a++) {
            System.out.println (a);
        }
        //atau
        for (int a = 0; a < 10; a++) {
            System.out.println (a);
        }
    }
}
```



0  
1  
2  
3  
4  
5  
6  
7  
8  
9

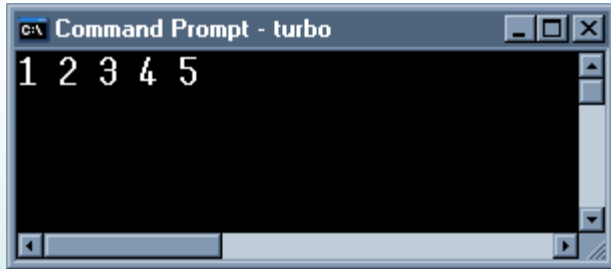
# Pengulangan: For

## Contoh Program (i)

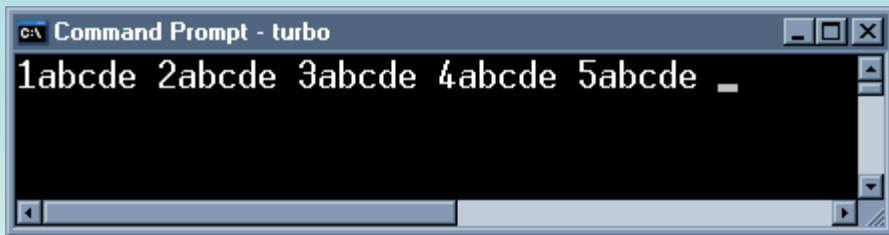
```
class ulangFor{  
    public static void main (String [ ] args) {  
        for (char x = 'a'; x <= 'e'; x++)  
        {  
            System.out.print(x);  
        }  
    }  
}
```

abcde

# FOR bertingkat (i)



```
for (int x = 1; x <= 5; x++)  
{  
    System.out.print(x);  
    System.out.print(" ");  
}
```



?

# FOR bertingkat (ii)

```
for (int x = 1; x <= 5; x++)
```

```
{
```

```
    System.out.print(p);
```

```
        for (char x = 'a'; x <= 'e'; x++)
```

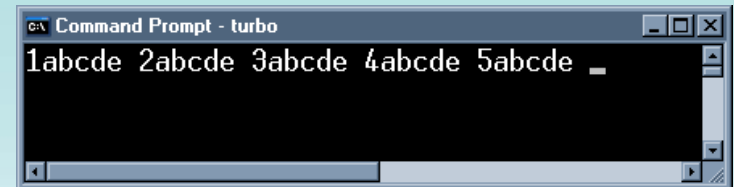
```
        {
```

```
            System.out.print(x);
```

```
        }
```

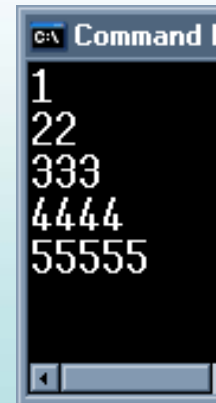
```
    System.out.print("  ");
```

```
}
```



# Membuat bintang bertingkat dengan FOR

```
class BintangBertingkat {  
    public static void main (String [ ] args) {  
        for (int baris = 1; baris <= 5; baris++) {  
  
            for (int x = 1; x <= baris; x++) {  
                System.out.print (x);  
            }  
  
            System.out.println(); // pindah baris  
        }  
    }  
}
```





## Contoh Program: Pengulangan pada Java I/O

```
import java.io.*;
class DemoInput {
    public static void main (String [ ] args) throws IOException {
        String str = " ";
        String hasil = " ";
        BufferedReader br = new BufferedReader (new
            InputStreamReader(System.in));

        System.out.println("Ketik sejumlah karakter: ");

        while (!str.equals("KELUAR")) {
            hasil += str + '\n';
            str = br.readLine();
        }

        System.out.println ("=====");
        System.out.println ("String yang anda ketik yaitu: " + hasil);
    }
}
```