

PEMOGRAMAN APLIKASI BERGERAK (Java ME)





TICKER



TICKER

- ❖ Apabila sedang menyaksikan tayangan pada televisi akan sering terlihat berita pada bagian bawah layar yang berupa tulisan berjalan. Atau pada acara yang berhubungan dengan bursa efek akan bisa dilihat juga berupa tulisan berjalan yang memberikan informasi mengenai keadaan saham pada saat itu. Untuk membuat “tayangan” seperti itu pada layar ponsel dapat digunakan class Ticker.



TICKER

- ❖ Class Ticker tampak seperti animasi teks berjalan terus menerus dari kanan ke kiri. Untuk menampilkan obyek Ticker yang telah dibuat, kita perlu memanggil method `setTicker()` yang didefinisikan pada class `Displayable`. Ini artinya, method tersebut dapat kita panggil dari obyek turunan dari kelas `Screen` maupun `Canvas`.

Kode

- ❖ `Form frmTampil;`
- ❖ `Ticker tic;`

- ❖ `tic = new Ticker("Hi there!");`

- ❖ `frmTampil = new Form("Contoh Ticker");`
- ❖ `frmTampil.setTicker(tic);`



Keterangan Kode Ticker

- ❖ Untuk membuat objek ticker digunakan baris berikut :

```
tic = new Ticker("Ini text berjalan yang  
akan ditampilkan pada layar");
```

- ❖ Sedangkan untuk menambahkan objek ticker pada form digunakan method `setTicker(objekTicker)` seperti berikut ini :

```
frmTampil.setTicker(tic);
```



Setting Teks pada Ticker

- ❖ Pada class Ticker terdapat dua method yaitu **getString()** dan **setString(String str)**.
- ❖ `String tulisan = tic.getString();`
- ❖ `tic.setString("Hallo");`
- ❖ `tic.setString(textField.getString());`

Contoh Program (FirstTicker)

```
import javax.microedition.midlet.*;
import javax.microedition.lcdui.*;

public class FirstTicker extends MIDlet implements
    CommandListener{
    Display display;
    List list;
    Command cmExit;
    Ticker tic;

    public FirstTicker() {
        display = Display.getDisplay(this);

        cmExit = new Command("Keluar",
            Command.EXIT, 1);

        tic = new Ticker("Ini adalah ticker
            pertamaku");

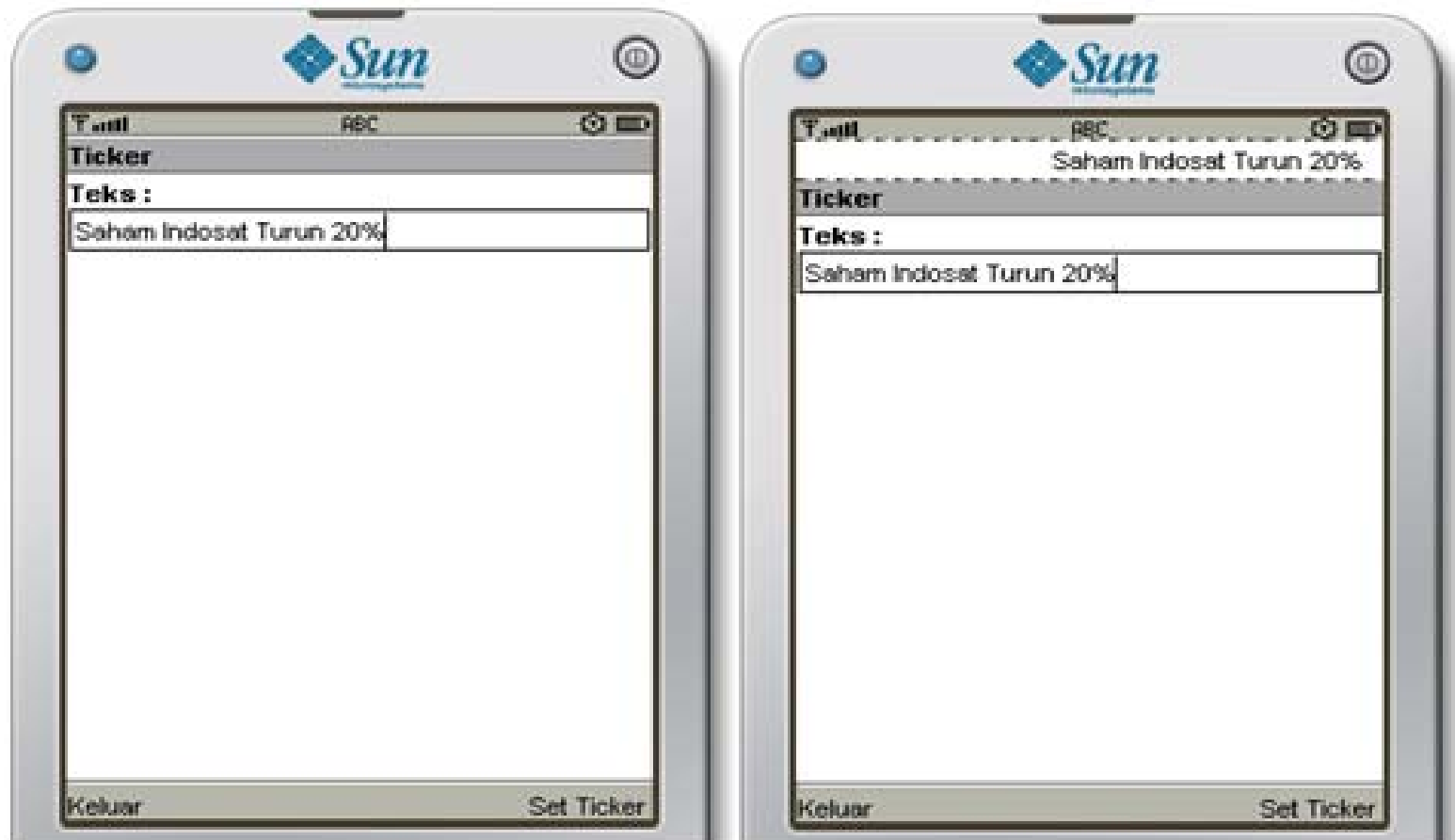
        list = new List("First Ticker",
            List.IMPLICIT);
        list.setTicker(tic);
```

```
        display.setCurrent(list);
    }

    public void startApp() {
    }
    public void pauseApp() {
    }
    public void destroyApp(boolean
        unconditional) {
    }
    public void commandAction(Command c,
        Displayable s){
        if(c == cmExit){
            exitMIDlet();
        }
    }
    public void exitMIDlet() {
        destroyApp(false);
        notifyDestroyed();
    }
};
```


Latihan

- ❖ Buatlah aplikasi yang memberikan fasilitas bagi user untuk mengubah teks yang ditampilkan oleh objek ticker seperti berikut ini:





Thanks!

