

PEMOGRAMAN APLIKASI BERGERAK (Java ME)





ALERT



ALERT

- ❖ Alert merupakan komponen untuk menampilkan/memberitahu pengguna tentang kesalahan(error) dan warning, display text dan informasi gambar atau untuk mendapatkan informasi dari user.
- ❖ Judul dari Alert harus diset sewaktu alert dibuat dan **judul tidak dapat diubah lagi** setelahnya.
- ❖ Isi message dapat diubah setelah alert dibuat. Untuk mengubah message yang ditampilkan oleh alert, gunakan fungsi `setString()`



ALERT

- ❖ Alert ditampilkan untuk spesifikasi periode dari waktu. Waktu di-set menggunakan method **setTimeout()** dan method tersebut dispesifikasikan dalam unit **millisecond**.
- ❖ Jika hendak menampilkan alert tanpa batas waktu, atau hingga user mengaktifkan perintah (“Done”) maka caranya adalah dengan menspesifikasikan special timeout dari **Alert.FOREVER**.



Alert

- ❖ Alert dapat diasosiasikan dengan gambar menggunakan method `setImage(Image img)`;
- ❖ Indikator alert dapat diset dengan menggunakan method `setIndicator(Gauge gauge)`.
- ❖ Jenis standar Alert adalah INFO, WARNING, ERROR, ALARM, dan CONFIRMATION.
- ❖ Setiap jenis alert mempunyai bentuk dan suara yang berbeda.



CONTOH ALERT

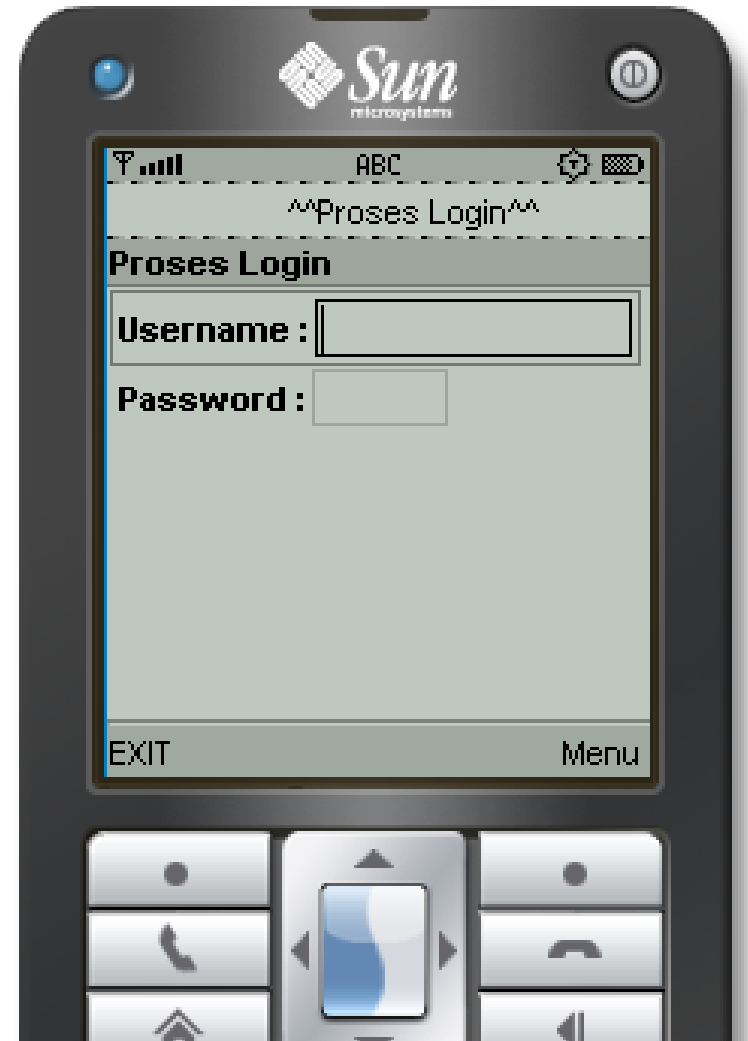
Alert aa,bb;

```
aa = new Alert("Error","Maaf, Anda Salah!" ,null,AlertType.ERROR);  
    aa.addCommand(back);  
    aa.setCommandListener(this);  
    aa.setTimeout(Alert.FOREVER);
```

```
bb = new Alert("SUCCESS","Anda Benar !",null,AlertType.INFO);  
    bb.setTimeout(1800);
```

LOGIN FORM DENGAN ALERT

- ❖ Buatlah tampilan Form seperti pada contoh di samping





LOGIN FORM DENGAN ALERT

```
if (arg0==cmdLogin)
{
    if(txtUsername.getString().trim().equalsIgnoreCase
("Yoannita") &&(txtPassword.getString().trim().
equals("1234")))
    {

        // display.setCurrent(formselanjutnya);

    }
}
```


LOGIN FORM DENGAN ALERT

```
if ( txtUser.getString().trim().equalsIgnoreCase ("YOAN")
```

Mengambil isi dari
TextField txtUser

Membuang spasi
kiri dan kanan dari
isi txtUser tadi

Membandingkan isi
txtUser dengan
karakter-karakter
dalam tanda kurung

Fungsi `equalsIgnoreCase (...)` akan mengabaikan huruf kapital, sedangkan Fungsi `equals (...)` sebaliknya, yaitu memperhatikan format huruf kapital dan huruf kecil dalam text



LOGIN FORM DENGAN ALERT

Penanggulangan jika TextField belum diisi :

```
if (txtUsername.getString().trim().equals("") ||  
    txtPassword.getString().trim().equals(""))  
{  
    Alert al = new Alert("data tidak  
lengkap", "Harap User Name dan Password  
Diisi", null, AlertType.WARNING);  
    display.setCurrent(al);  
}
```



LOGIN FORM DENGAN ALERT

Penanggulangan jika password yang diinputkan kurang dari 4 digit :

```
else if (txtPassword.size())<4)
```

```
{
```

```
Alert al = new Alert("Coba kembali", "Password  
Tidak lengkap", null, AlertType.WARNING);
```

```
display.setCurrent(al);
```

```
}
```

Alert

- ❖ Membuat alert yang mempunyai command
- ❖ Alert dapat ditambahkan command dengan perintah `addCommand()`





Alert dengan Command

```
Command cmdOk, cmdCancel;  
Alert aKeluar;
```

```
cmdOk    = new Command("OK", Command.OK , 1);  
cmdCancel = new Command("Batal", Command.CANCEL, 1);
```



Alert dengan Command

```
alKeluar = new Alert("Konfirmasi", "Apakah  
anda yakin hendak keluar?", null,  
AlertType.CONFIRMATION);  
alKeluar.addCommand(cmdOk);  
alKeluar.addCommand(cmdCancel);  
alKeluar.setCommandListener(this);
```

Perintah Command

```
public void commandAction(Command c, Displayable d) {  
    if (d == frmTampil)  
    {  
        if (c == cmdKeluar)  
        {  
            //this.notifyDestroyed();  
            display.setCurrent(alKeluar);  
        }  
    }  
    else if (d == alKeluar)  
    {  
        if (c == cmdOk)  
        {  
            this.notifyDestroyed();  
        }  
    }  
    throw new UnsupportedOperationException("Not supported yet.");  
}
```

Latihan

The screenshot shows a mobile application interface titled "Sun microsystems". The screen displays a form titled "Form Total Bayar". The form contains the text "Menghitung total bayar" between two sets of dashed lines. Below this, there are two input fields: "Harga Barang" with the value "1000" and "Jumlah Barang" with the value "3". At the bottom of the form, there are two buttons: "Keluar" on the left and "Hitung" on the right.

The screenshot shows the same mobile application interface. The form now displays the calculated results: "Harga barang : Rp. 1000", "Jumlah barang : 3 buah", and "Total yang harus dibayar Rp. 3000". The "3000" is displayed in a small box. At the bottom of the form, the buttons are now "Keluar" on the left and "Kembali" on the right.

- ❖ Buatlah program penghitungan total bayar tersebut
- ❖ Jika pengguna memilih tombol hitung :
 - Tampilkan alert bila harga barang belum diisi
 - Tampilkan alert bila jumlah barang belum diisi
- ❖ Jika pengguna memilih tombol keluar :
 - Tampilkan alert apakah pengguna hendak keluar dari aplikasi atau tidak, sertakan command ya dan tidak.
 - Jika pengguna memilih ya, maka aplikasi akan ditutup



Thanks!

