

PRAKTIKUM ALGORITMA DAN STRUKTUR DATA

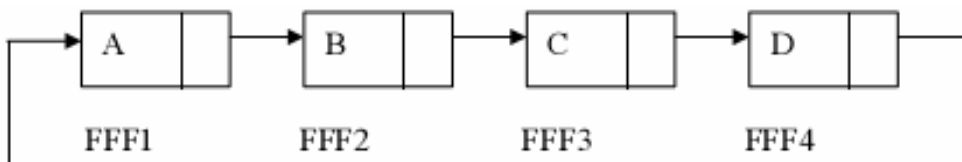
SINGLE LINKED LIST CIRCULAR

TUJUAN

1. Mahasiswa memahami dan mengerti mengenai *single linked list circular* dalam C++
2. Mahasiswa mampu membuat program dengan menggunakan *single linked list circular* dalam pemrograman C++

DASAR TEORI

Single linked list circular merupakan tipe *linked list* yang memiliki *pointer* yang menunjuk dirinya sendiri. Jika *linked list* terdiri dari beberapa *node* maka *node* terakhir akan menunjuk ke *node* paling depan. Sama seperti pada *single linked list non circular*, *single linked list circular* memiliki minimal sebuah *field* data dan satu buah *field* arbitari yang menunjukkan alamat *node* selanjutnya. Untuk *node* terakhir, maka *field* ini akan menunjuk ke *node* terdepan.



Ilustrasi SLLC

Single linked list circular dapat dibentuk dengan menggunakan *head* dan *tail*. Fungsi dan pembentukan *head tail* pada *single linked list circular* sama dengan pada *single linked list non circular*. Perbedaannya hanya pada fakta bahwa *node* paling akhir harus selalu menunjuk ke *node* terdepan. Untuk *single linked list circular* dengan *tail* maka *tail* juga harus selalu menunjuk ke *node* terdepan jika terjadi operasi-operasi yang membuat *tail* berubah, semisal operasi penghapusan *node* terakhir maupun operasi penambahan *node* terakhir.

PROSEDUR PERCOBAAN

Kompilasi program berikut ini dan amati outputnya pada layar Anda. Perhatikan baik-baik pemanggilan dan penggunaan fungsi-fungsi serta prosedurnya agar dapat mengerjakan tugas yang diberikan.

```
/*
sllc
*/

//lib
#include <stdio.h>
#include <conio.h>

//global var/const
typedef struct TNode{
    int data;
    TNode *next;
};

TNode *head; //head node

//proto func/proc
void initHead();
int isEmpty();
void insertDepan(int databaru);
void insertBelakang (int databaru);
void tampilList();
void hapusDepan();
void hapusBelakang();
void clearList();

//detil func/proc
//init head
void initHead()
{
    head = NULL; //NULL <> null!!!
}

//cek list kosong atau tdk
int isEmpty()
{
    return (head == NULL) ? 1:0;
}

//tambah data di depan
```

```

void insertDepan(int databaru)
{
    TNode *baru, *bantu;
    baru = new TNode;
    baru->data = databaru;
    baru->next = baru;
    if(isEmpty()==1)
    {
        head=baru;
        head->next = head;
    }
    else
    {
        bantu = head;
        while(bantu->next!=head){
            bantu=bantu->next;
        }
        baru->next = head;
        head = baru;
        bantu->next = head;
    }
    printf("Data baru telah dimasukkan di depan\n");
}

//tambah data di belakang
void insertBelakang (int databaru)
{
    TNode *baru,*bantu;
    baru = new TNode;
    baru->data = databaru;
    baru->next = baru;
    if(isEmpty()==1)
    {
        head=baru;
        head->next = head;
    }
    else
    {
        bantu=head;
        while(bantu->next!=head)
        {
            bantu=bantu->next;
        }
        bantu->next = baru;
        baru->next = head;
    }
    printf("Data %d telah dimasukkan di belakang\n",databaru);
}

```

```

//menampilkan list
void tampilList()
{
    TNode *bantu;
    bantu = head;
    if(isEmpty()==0)
    {
        do
        {
            printf("%d\t",bantu->data);
            bantu=bantu->next;
        }
        while(bantu!=head);
        printf("\n");
    }
    else
        printf("Masih kosong\n");
}

```

```

//hapus data terdepan
void hapusDepan()
{
    TNode *hapus, *bantu;
    int d;
    if (isEmpty()==0){
        hapus = head;
        d = head->data;
        if(head->next != head){
            bantu = head;
            while(bantu->next!=head){
                bantu=bantu->next;
            }
            head = head->next;
            delete hapus;
            bantu->next = head;
        }else{
            head=NULL;
        }
        printf("%d terhapus\n",d);
    }
    else
        printf("Masih kosong\n");
}

```

```

//hapus data terakhir
void hapusBelakang()

```

```

{
    TNode *hapus,*bantu;
    int d;
    if (isEmpty()==0)
    {
        hapus = head;
        if(head->next == head){
            head = NULL;
        }
        else
        {
            bantu = head;
            while(bantu->next->next != head){
                bantu = bantu->next;
            }
            hapus = bantu->next;
            d = hapus->data;
            bantu->next = head;
            delete hapus;
        }
        printf("%d terhapus\n",d);
    }
    else
        printf("Masih kosong\n");
}

//clear semua node
void clearList()
{
    TNode *bantu,*hapus;
    bantu = head;
    while(bantu!=head)
    {
        hapus = bantu;
        bantu = bantu->next;
        delete hapus;
    }
    head = NULL;
}

//main prog
int main()
{
    printf("single linked list circular\n1. inialisasi head ... \t");
    initHead();
    printf("done\ntampilkan isi list :\n");
    tampilList() ;
}

```

```

//entry data di depan
printf("\nentry data di depan list\n");
int data_baru;
for(int i=1;i<=5;i++)
{
    printf("masukkan data ke-%d : ",i);
    scanf("%d",&data_baru);
    insertDepan(data_baru);
}
printf("tampilkan isi list :\n");
tampilList() ;

//entry data di belakang
printf("\nentry data di belakang list\n");
for(int i=1;i<=5;i++)
{
    printf("masukkan data ke-%d : ",i);
    scanf("%d",&data_baru);
    insertBelakang(data_baru);
}
printf("tampilkan isi list :\n");
tampilList() ;

//hapus data di depan
printf("\nhapus 2 data terdepan\n");
for(int i=1;i<=2;i++)
{
    hapusDepan();
}
printf("tampilkan isi list :\n");
tampilList() ;

//hapus data di belakang
printf("\nhapus 2 data terakhir\n");
for(int i=1;i<=2;i++)
{
    hapusBelakang();
}
printf("tampilkan isi list :\n");
tampilList();

//clear semua list
printf("\nhapus semua node\n");
clearList();
printf("tampilkan isi list :\n");
tampilList();

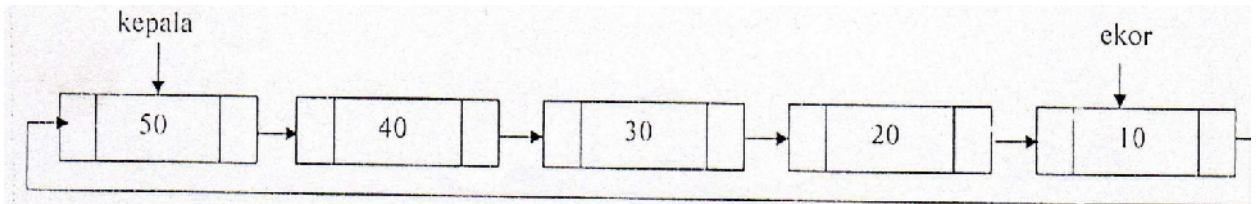
getch();

```

```
return 0;  
}
```

TUGAS

1. Buatlah sebuah Single Linked List Circular yang mempunyai 5 buah simpul seperti pada contoh dibawah ini



Tuliskan listing program untuk membaca data dari seluruh simpul dengan menggunakan perulangan *for*