

SISTEM OPERASI

KEAMANAN SISTEM

Hendri Sopryadi, S.Kom.

1

Pendahuluan

- Sistem time-sharing dan akses jarak jauh menyebabkan kelemahan komunikasi data dan penyebab masalah keamanan
- Sistem operasi merupakan bagian kecil dari keseluruhan s/w di suatu sistem, tetapi karena peran sistem operasi mengendalikan akses ke sumber daya terhadap s/w lain maka posisinya penting
- Keamanan sistem operasi merupakan bagian masalah keamanan sistem komputer secara total

Hendri Sopryadi, S.Kom.

2

Keamanan sistem komputer

- Adalah untuk menjamin sumber daya tidak digunakan atau dimodifikasi orang yang tidak diotorisasi
- Pengamanan termasuk masalah :
 - Teknis
 - Manajerial
 - Legalitas
 - Politis

Hendri Sopryadi, S.Kom.

3

Pembagian Keamanan Sistem

- Keamanan eksternal (external security)
 - Berkaitan dengan pengamanan fasilitas komputer dari penyusup dan bencana seperti kebakaran atau banjir
- Keamanan interface pemakai (user interface security)
 - Berkaitan dengan identifikasi pemakai sebelum pemakai diijinkan mengakses program dan data yang disimpan

Hendri Sopryadi, S.Kom.

4

-
- Keamanan internal (internal security)
 - Berkaitan dengan pengamanan beragam kendali yang dibangun pada perangkat keras dan sistem operasi yang menjamin operasi yang handal dan tak terkorupsi untuk menjaga integritas program dan data

 - Beda security dan protection

Masalah-masalah Keamanan

- Dua masalah penting pada security:
 - Data Loss (Kehilangan data)
 - Intruder/hacker (penyusup)
- Kehilangan data dapat disebabkan :
 - Bencana
 - Kesalahan perangkat keras dan lunak
 - Kesalahan /kelalaian manusia

Bencana

- Kebakaran
- Banjir
- Gempa bumi
- Perang
- Kerusakan
- Kerusakan oleh binatang

Kesalahan perangkat keras & lunak

- Disfungsi dari processor
- Disk atau tape yang tidak terbaca
- Kesalahan telekomunikasi
- Kesalahan program (bugs)

Kesalahan / kelalaian manusia

- Kesalahan memasukkan data
- Memasang tape atau disk yang salah
- Eksekusi program yang salah
- Kehilangan disk atau tape

Cara pencegahan

- Mengelola beberapa backup ,dan backup ditempatkan jauh dari data yang online
- Membuat fasilitas pencegah bencana
 - Racun api
 - Alarm kebakaran
 - Lokasi bebas banjir
 - Training

Intruder (penyusup)

- Penyusup pasif
 - Hanya membaca data yang tak diotorisasi
- Penyusup aktif
 - Membaca dan mengubah data yang tak diotorisasi

Kategori penyusupan

- Lirik mata pemakai non-teknis
 - (user yang mengakses fasilitas yang bukan haknya >> password)
- Penjadapan oleh orang dalam
- Usaha hacker dalam mencari uang
- Spionase militer/bisnis

Kebutuhan keamanan sistem komputer

□ Kerahasiaan (*secrecy*)

- Keterjaminan bahwa informasi di sistem komputer hanya dapat diakses oleh pihak-pihak yang diotorisasi

□ Integritas (*integrity*)

- Keterjaminan bahwa sumber daya sistem komputer dimodifikasi oleh pihak yang berhak dan tetap menjaga konsistensi dan keutuhan data di sistem

□ Ketersediaan (*availability*)

- Keterjaminan bahwa sumber daya sistem komputer selalu tersedia bagi pihak-pihak yang diotorisasi di saat diperlukan

Ancaman-ancaman keamanan

□ Interuption (interupsi)

- Sumber daya sistem komputer dihancurkan atau menjadi tak tersedia/tidak berfungsi (ancaman bagi availability)

□ Contoh

- Penghancuran perangkat keras (harddisk)
- Pemotongan kabel komunikasi

☐ Interception (intersepsi)

- Pihak yang tak diotorisasi (berupa orang atau program komputer) dapat mengakses sumber daya.
- Ancaman bagi secrecy

☐ Contoh :

- Penyadapan untuk mengambil data rahasia
- Mengkopi file tanpa otorisasi

☐ Modification (modifikasi)

- Pihak tak diotorisasi tidak hanya mengakses tapi juga merusak sumber daya
- Ancaman terhadap integritas

☐ Contoh :

- Mengubah nilai-nilai file data
- Mengubah kode program
- Memodifikasi pesan pada jaringan

☐ Fabrication (fabrikasi)

- Pihak yang tak diotorisasi menyisipkan/ memasukkan objek-objek palsu ke sistem
- Ancaman terhadap integritas data

☐ Contoh:

- Memasukkan pesan-pesan palsu ke jaringan
- Penambahan record ke file

Petunjuk Pengamanan Sistem

- ☐ Rancangan sistem seharusnya publik
- ☐ Dapat diterima
- ☐ Pemeriksaan otoritas saat itu
- ☐ Kewenangan serendah mungkin
- ☐ Mekanisme yang ekonomis

Otentifikasi pemakai

User authentication :

- Sesuatu yang diketahui pemakai
 - Pasword
 - Kombinasi kunci
 - Nickname

- Sesuatu yang dimiliki pemakai
 - Badge
 - Identity card
 - Kunci
- Sesuatu yang menjadi ciri pemakai
 - Sidik jari
 - Sidik suara
 - Foto
 - Tanda tangan

Password

- Upaya pengamanan proteksi password:
 - Salting
 - One-time password
 - 1 daftar panjang pertanyaan dan jawaban
 - Tantangan dan tanggapan

Identifikasi Fisik

- Kartu berpita magnetik
- Sidik fisik
 - Sidik jari, suara, kornea
 - Analisis panjang jari
 - Pengenalan visual dengan kamera
- Analisis tanda tangan
- Analisis suatu yang dipunyai pemakai
- Analisis darah

Pembatasan

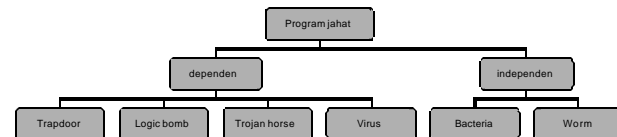
- Pembatasan login
- Pembatasan dengan call-back
- Pembatasan jumlah usaha login

Mekanisme proteksi sistem komputer

- Objek perangkat keras
- Pemroses
- Segment memori
- Terminal
- Disk drive
- Printer

-
- Objek perangkat lunak
 - Proses
 - File
 - Basisdata
 - Semaphore

Program-program jahat



Bacteria

- ❑ Program yang mengkonsumsi sumber daya sistem dengan mereplikasi dirinya sendiri
- ❑ Bacteria tidak secara eksplisit merusak file
- ❑ Dengan cepat mengambil alih seluruh kapasitas pemroses, memori atau ruang disk
- ❑ Mengakibatkan penolakan pengaksesan pemakai ke sumber daya

Logic Bomb

- ❑ Logik yang ditempelkan pada program komputer agar memeriksa suatu kumpulan kondisi di sistem
- ❑ Di-set 'meledak' pada program legal, dan akan akan merusak dengan mengubah, menghapus data, mesin berhenti pada kondisi tertentu misalnya hari/tanggal tertentu

Trapdoor

- ❑ Kode yang menerima suatu barisan masukan khusus (ID pemakai)
- ❑ Titik masuk tak terdokumentasi rahasia di satu program untuk memberikan akses tanpa metode-metode otentifikasi normal
- ❑ Dipakai oleh programmer untuk mencari kesalahan program (error program)

Trojan Horse

- ❑ Rutin tak terdokumentasi rahasia yang ditempelkan dalam suatu program berguna dan mengandung kode tersembunyi yang ketika dijalankan melakukan suatu fungsi yang tak diinginkan

Virus

- Kode yang ditempelkan dalam satu program yang menyebabkan pengkopian dirinya disisipkan ke satu program lain atau lebih
- Menular melalui pertukaran disk/ data melalui jaringan

Worm

- Program yang dapat mereplikasi dirinya dan mengirim kopian-kopian dari komputer ke komputer lewat hubungan jaringan
- Contoh : network worm

Virus dan Antivirus

- Virus dapat mencantolkan dirinya ke program lain dan mengeksekusi kodenya secara rahasia setiap kali program induk berjalan
- Masalah: virus sering merusak sistem komputer seperti menghapus file, partisi disk, atau mengacaukan program

Siklus Hidup Virus

- Fase tidur (dormant phase)
 - Virus dalam keadaan menganggur dan dapat aktif pada kondisi tertentu, mis: tgl tertentu, kehadiran file/program tertentu, kapasitas disk yang melewati batas
 - Tidak semua virus memiliki fase ini

□ Fase Propagasi (propagation phase)

- Virus menempatkan kopian dirinya ke program lain atau daerah sistem tertentu di disk.
- Program yang terinfeksi akan mempunyai kloning virus dan dapat kembali memasuki fase tersebut

□ Fase Pemicuan (Triggering Phase)

- Virus diaktifkan untuk melakukan fungsi tertentu.
- Disebabkan kondisi tertentu , seperti penghitungan jumlah kopian, mengdeletnya

□ Fase Eksekusi (Execution Phase)

- Virus menjalankan fungsinya, seperti tampilan pesan, merusak program/file data
- Kebanyakan aktif pada OS/Platform perangkat tertentu
- Dirancang memanfaatkan kelemahan-kelemahan sistem tertentu

Tipe-Tipe Virus

-
- **Parasitic Virus**
 - Menyerang file-file .exe
 - **Memory Resident Virus**
 - Menyerang memory utama
 - **Boot Sector Virus**
 - Menyerang master boot record
 - **Stealth Virus**
 - Dapat menyembunyikan diri dari deteksi antivirus
 - **Polymorphic Virus**
 - Dapat bermutasi setiap kali menginfeksi

Antivirus

- Antivirus berfungsi untuk mencegah masuknya virus dengan cara :
 - Deteksi
 - Mengecek apakah terinfeksi dan mencari lokasinya
 - Identifikasi
 - Mengenal ciri-ciri virus
 - Penghilangan
 - Menghapus semua jejak virus dari program yang terinfeksi dan kembalikan ke semula

Generasi Antivirus

- Generasi I
 - Sekedar scanner sederhana
- Generasi II
 - Scanner yang pintar (heuristic scanner)
- Generasi III
 - Jebakan-jebakan aktivitas (activity trap)
- Generasi IV
 - Proteksi penuh (full-featured protection)