

## Pertemuan 4

---

### Bahasa Perintah

Hendri Sopryadi, S.Kom.

1

## Strategi Organisasi Perintah

---

- *Simple command list* (daftar perintah sederhana)
  - Setiap perintah dipilih untuk melaksanakan tugas (task) tunggal, dan jumlah perintah sama dengan jumlah tugas
  - Untuk jumlah tugas yang sedikit, dapat menghasilkan sistem yang mudah dipelajari dan dipergunakan
  - Contoh :

Hendri Sopryadi, S.Kom.

2

### Lanjutan...

---

- *Command plus arguments* (perintah tambah argumen)

- Setiap perintah diikuti satu atau lebih argumen
- Contoh :

Hendri Sopryadi, S.Kom.

3

### Lanjutan...

---

- Perintah dipisahkan dari argumen oleh spasi atau pemisah lainnya, dan argumen dapat berisi spasi atau pemisah di antaranya
- Bagi beberapa pemakai, label keyword atau argumen dapat membantu.
- Contoh :

Hendri Sopryadi, S.Kom.

4

---

□ *Command plus options and arguments*  
(perintah tambah option dan argumen)

- Perintah dapat mengandung option untuk menunjukkan keadaan khusus
- Contoh:
  
- Tingkat kesalahan dan kebutuhan akan pelatihan ekstensif meningkat dengan option yang banyak

---

Hendri Sopryadi, S.Kom.

5

---

□ *Hierarchical command structure*  
(struktur perintah hierarkis)

- Perangkat penuh perintah diatur menjadi struktur tree, seperti pada menu
- Dengan hanya lima perintah dapat dilakukan  $5 \times 3 \times 4 = 60$  tugas
- Pendekatan ini dapat dikembangkan untuk membantu pemakai pemula atau *intermittent*, seperti pada Lotus 1-2-3.

---

Hendri Sopryadi, S.Kom.

6

## Keuntungan struktur

---

- Proses belajar, pemecahan masalah, dan ingatan manusia dipermudah oleh struktur yang bermakna
  
- Baik untuk *task concept*, *computer concepts*, dan rincian sintaktik bahasa perintah.

---

Hendri Sopryadi, S.Kom.

7

---

□ Simbol atau *keywords*

- Struktur perintah mempengaruhi kinerja
  - Penggunaan perintah dengan keyword lebih mudah daripada simbol
- Struktur hierarkis dan kongruensi
- Kongruensi : pasangan lawan kata yang selaras (simetris)
  - Struktur hierarkis dan kongruensi lebih mudah diingat

---

Hendri Sopryadi, S.Kom.

8

- 
- Konsistensi, kongruensi, dan mnemonicity
  - Dengan demikian disimpulkan bahwa sumber struktur yang baik dan berguna meliputi :
    - Konsistensi posisi
    - Konsistensi tatabahasa
    - Pasangan kongruen
    - Bentuk hierarkis

## Strategi Penyingkatan Nama Perintah

---

- Pemotongan sederhana

■ Contoh :

- 
- Buang huruf-huruf hidup dengan pemotongan sederhana

■ Contoh :

## Lanjutan...

---

- Huruf pertama dan huruf terakhir
- Huruf pertama setiap kata dalam frase

## Lanjutan...

---

- Singkatan standar dari konteks lain

- Contoh:

- Fonik

- Contoh :

## Penggunaan Bahasa Alami

---

- Natural language interaction*  
(interaksi dengan bahasa alami)

- Natural language queries* (permintaan dengan bahasa alami)

- Text-database searching* (pencarian database teks)

---

- Natural language text generation*  
(penyusunan teks dengan bahasa alami)

- Adventure and educational games*  
(permainan petualangan dan pendidikan)