

## Pengenalan Property dan Event :

Berikut ini adalah properties dari beberapa control dasar.

**Label** (Penamaan dengan awalan LBL → LblStatus)

### Keterangan Properties

BackColor	→ Untuk mengatur warna background dari label.
BorderStyle	→ Untuk mengatur jenis border untuk labelnya. Terdapat tiga buah pilihan, yaitu None, FixedSingle, dan Fixed3D.
Enabled	→ Untuk mengeset apakah control dalam keadaan aktif (True) dan tidak aktif (False).
Font	→ Untuk mengatur jenis, ukuran, dan style dari Font.
ForeColor	→ Untuk mengatur warna teks.
Text	→ Untuk mengatur teks pada control.
TextAlign	→ Untuk mengatur letak teks pada control.
Visible	→ Untuk mengatur apakah control tampil di layar atau tidak.

**Textbox** (Penamaan dengan awalan TXT → txtNPM)

### Keterangan Properties

BackColor	→ Untuk mengatur warna background dari label.
BorderStyle	→ Untuk mengatur jenis border untuk labelnya. Terdapat tiga buah pilihan, yaitu None, FixedSingle, dan Fixed3D.
Enabled	→ Untuk mengeset apakah control dalam keadaan aktif (True) dan tidak aktif (False).
Font	→ Untuk mengatur jenis, ukuran, dan style dari Font.
ForeColor	→ Untuk mengatur warna teks.
MaxLength	→ Untuk menentukan jumlah karakter maksimum yang dapat diinput.
MultiLine	→ Nilainya adalah Boolean ( true / false ), untuk menentukan apakah suatu textbox dapat multiline ( lebih dari satu baris ).
PasswordChar	→ Untuk menentukan karakter yang muncul pada saat input, biasa digunakan untuk penginputan password menggunakan mask.
ReadOnly	→ Menentukan apakah textbox boleh diedit atau tidak.
ScrollBars	→ Menentukan scroll bar yang muncul, berlaku jika textbox multilinenya true. ScrollBars yang Horizontal akan muncul jika nilai WordWrapnya false.
Text	→ Untuk mengatur teks pada control.
TextAlign	→ Untuk mengatur letak teks pada control.
Visible	→ Untuk mengatur apakah control tampil di layar atau tidak.
WordWrap	→ Menentukan apakah kursor akan pindah baris jika pada saat input kursor sudah mencapai ujung textbox.

**Button** (Penamaan dengan awalan BTN → btnHitung)

### Keterangan Properties

BackColor	→ Untuk mengatur warna background dari label.
Enabled	→ Untuk mengeset apakah control dalam keadaan aktif (True) dan tidak aktif (False).
Font	→ Untuk mengatur jenis, ukuran, dan style dari Font.
ForeColor	→ Untuk mengatur warna teks.
Text	→ Untuk mengatur teks pada control.
TextAlign	→ Untuk mengatur letak teks pada control.
Visible	→ Untuk mengatur apakah control tampil di layar atau tidak.

## Event

Merupakan kejadian-kejadian yang terjadi saat program aplikasi sedang berjalan (Running), seperti ; mengklik, menekan tombol keyboard, menggerakkan mouse, melakukan penekanan tombol mouse, dsb.

Macam-Macam Event :

a. Macam Event pada Form :

1. Event Load (event/kejadian pada saat form pertama di-Load/ditampilkan pertama kali)

Bentuk prosedur :

```
Private Sub Form_Load ()  
    Perintah-1 } Blok Perintah yang akan dijalankan (dieksekusi) saat form  
    ...        } pertama kali dijalankan atau pertama kali tampil (Loading)  
    Perintah-n }  
End Sub
```

**Note** : Private Sub Form\_Load() tampil dengan cara mengklik 2x (doubleClick) ditempat yang kosong pada form yang didesain, maka akan masuk kedalam jendela code editor.

2. Event Click (event/kejadian pada saat user mengklik mouse pada form)

Bentuk prosedur:

```
Private Sub Form_Click()  
    Perintah-1 } Blok Perintah yang akan dijalankan saat form diklik oleh  
    ...        } user  
    Perintah-n }  
End Sub
```

3. Event DoubleClick (pada saat user mengklik 2x dengan cepat/double click pada form)
4. Event MouseDown (pada saat mouse ditekan pada form)
5. Event MouseUp (pada saat mouse dilepaskan[Up] setelah ditekan pada form)
6. Event MouseMove (pada saat mouse digerakkan diatas form)

b. Macam Event pada TextBox :

1. Event TextChange (Saat nilai isi teks pada textbox berubah atau biasanya saat user melakukan pengisian nilai [input] pada textbox).

Bentuk prosedur :

```
Private Sub Text1_TextChanged(.....)  
    Perintah-1 } Blok Perintah yang akan dieksekusi saat nilai isi teks  
    ...        } pada textbox Text1 berubah nilainya (biasanya saat  
    Perintah-n } diinput oleh user)  
End Sub
```

2. Event KeyPress (Saat user melakukan penekanan (press) sebuah tombol pada keyboard saat textbox sedang diisi (di-input)

Bentuk prosedur :

```
Private Sub Text1_KeyPress (.....)  
    If Asc(e.KeyChar) = 13 Then `jika kode tombol yang ditekan =13 (tombol  
    Blok Perintah ` blok perintah yang dijalankan jika yang ditekan  
    tombol enter.  
    End If  
End Sub
```

Tabel Kode ASCII

Tombol	Kode ASCII
A	65
Z	90
a	97
z	122
Enter	<b>13</b>
Esc (Escape)	27
Spacebar	32
Tab	9
Backspace	8
Insert	45
Delete	46
0	48
1	49
9	57

### C. Perintah Close

Digunakan untuk menutup (close) sebuah form.

Syntax : Unload NamaForm

Contoh : Form1.**Close** `menutup/close form1

Me.**Close** `Menutup/close sebuah form, form dimana perintah ini  
`ditulis/ditempatkan.

### D. Perintah End

Digunakan untuk menutup seluruh form atau keseluruhan program (aplikasi).

Syntax : End

Contoh : Private Sub btnKeluar\_Click(.....)

**End**

End Sub