

## Pertemuan 11

### Alat Bantu Eksplorasi Informasi

Hendri Sopryadi, S.Kom.

1

## Pendahuluan

- Dokumen adalah
- Alat-alat bantu pencarian informasi dalam dokumen antara lain :
  - Indeks : daftar penulis, daftar judul, daftar tabel, daftar gambar, daftar kata-kata terkontrol, dll
  - Konkordansi : daftar kata-kata tak terkontrol dari semua kata dengan penunjuk ke baris tertentu yang memunculkannya
  - Thesaurus : daftar sinonim dan istilah-istilah yang lebih luas maupun lebih sempit
  - Daftar isi : isi dokumen secara garis besar

Hendri Sopryadi, S.Kom.

2

## Pencarian String, Database Query, dan Indeks

- Filter adalah :

Hendri Sopryadi, S.Kom.

3

- Alat bantu pada pencarian berbasis komputer :
  - Full-text string search
  - Formatted field search
  - Controlled-vocabulary index search
  - Back-of-the-book index and table-of-contents search
  - Concordance and key-word-in-context (KWIC)

Hendri Sopryadi, S.Kom.

4

## ● Pencarian Fleksibel

- Rainbow search
- Search expansion
- Sound search
- Picture search
- Photograph libraries

Hendri Sopryadi, S.Kom.

5

## Hypertext dan Hypermedia

- Pertama kali diperkenalkan oleh Vannevar Bush, Juli 1945, pada artikel berjudul "As We May Think" (*The Atlantic Monthly*, Vol.176, No. 1, halaman 101-108)
- Beberapa hal yang dikemukakan Bush :
  - Akan adanya masalah luapan informasi
  - Perlu dibuat piranti yang memungkinkan acuan silang dalam dokumen dan antardokumen dengan mudah
  - Usulan piranti eksplorasi informasi yang berbasis teknologi mikrofilm

Hendri Sopryadi, S.Kom.

6

## ● Hypertext dan hypermedia adalah :

- Dokumen nonsekuensial dan nonlinier
- Jaringan simpul (artikel, dokumen, file, kartu, halaman, frame, layar) yang dihubungkan dengan link (acuan silang atau *citation*)

Hendri Sopryadi, S.Kom.

7

- **Hypertext** biasanya digunakan untuk menyebut aplikasi berisi hanya teks
- **Hypermedia** digunakan untuk menyampaikan keterlibatan media lain, khususnya gambar, animasi, suara, dan video

Hendri Sopryadi, S.Kom.

8

## Aturan emas Hypertext

- Ada badan informasi besar yang diorganisasikan menjadi beberapa fragmen
- Fragmen-fragmen tersebut saling berhubungan
- Pemakai hanya memerlukan sebagian kecil dari fragmen pada suatu waktu

Hendri Sopryadi, S.Kom.

9

## Aplikasi hypertext dan hypermedia

- Bisnis
  - Katalog produk dan iklan
  - Bagan organisasi, panduan kebijakan
  - Laporan tahunan dan pedoman orientasi
  - Resume dan biografi
  - Perjanjian, kontrak, dan surat perintah
  - Newsletters dan majalah berita
  - Dokumentasi software dan kode

Hendri Sopryadi, S.Kom.

10

## • Sumber daya informasi

- Ensiklopedia, penjelasan istilah, dan kamus
- Buku referensi medis, hukum, dll
- Tafsiran religius dan sastra
- Katalog buku ilmiah dan pedoman departemen
- Petunjuk wisata dan restoran
- Jurnal ilmiah, abstrak, indeks

Hendri Sopryadi, S.Kom.

11

## • Pelajaran pribadi

- Pengajaran dan eksplorasi
- Petunjuk perbaikan dan pemeliharaan
- Jadwal dan peta geografis
- *Online help* dan dokumentasi teknis
- Buku masak dan petunjuk perbaikan rumah
- Cerita misteri, fantasi, dan lelucon
- *Hypernovels* dan *hyperpoems*

Hendri Sopryadi, S.Kom.

12

## Kelengkapan Antarmuka Pemakai Hypertext



- Isi
  - Simpul atau Node (teks, gambar, video, suara)
    - Satuan dasar hypertext
  - Link (*typed, single type*)
  - Format, margin, *font, spacing*
  - Resolusi layar, ukuran, warna
  - Ukuran dan manajemen window

Hendri Sopryadi, S.Kom.

13

## ● Interaksi



- Mekanisme pemilihan (sentuh, mouse, keyboard)
- Waktu respons dan kecepatan tampil
- *Control panel* untuk video dan animasi
- Pemanggilan program dan database eksternal

Hendri Sopryadi, S.Kom.

14

## ● Navigasi



- Struktur berbentuk *graph*
- Daftar isi ganda
- Ringkasan grafik atau tabular
- Penggunaan indeks atau pencarian kata kunci
- Posisi dan indikator ukuran

Hendri Sopryadi, S.Kom.

15

## ● Pencatatan



- *History* jalur dan *bookmark*
- Anotasi
- Kemampuan ekspor
- Penyimpanan status dan hasil pencarian

Hendri Sopryadi, S.Kom.

16

## Menyusun atau menyunting hypertext

Pertimbangan-pertimbangan yang perlu diperhatikan:

- Kenali pemakai dan tugas-tugasnya
- Pastikan struktur yang berarti terpenting
- Terapkan ketrampilan yang beraneka ragam
- Hargai pemilahan
- Tunjukkan hubungan yang ada

Hendri Sopryadi, S.Kom.

17

- Konsisten dalam penamaan dokumen
- Bekerja dari daftar referensi utama
- Pastikan penejelajahan sederhana
- Rancang setiap layar dengan hati-hati
- Gunakan beban kognitif yang rendah

Hendri Sopryadi, S.Kom.

18

## Multimedia

- Multimedia : penggunaan lebih dari sekedar teks pada aplikasi. Meliputi citra, suara, video, animasi
- Macam-macam media penyimpanan pada multimedia :
  - Videodisc (12 inci)
    - 54.000 gambar diam per sisi
  - CD (Compact Disc)
    - 600 MB data, 74 menit musik
  - DVD (Digital Video/Versatile Disc)
    - 4.7 GB data, cukup untuk satu film
  - Bluray & HDDVD

Hendri Sopryadi, S.Kom.

19

## • Algoritma Kompresi Video

- DVI (Digital Video Interactive)
  - 1 detik full-motion video dikompresi menjadi 150KB (5 KB per frame)
- MPEG(Motion Picture Expert Group)
  - Standar kompresi format video dan suara
  - MPEG-1 (untuk VCD): 352x240 pixel, 30 fps
  - MPEG-2 (untuk DVD): 720x480 atau 1280x720 pixel, 60 fps
  - MPEG-3 (untuk HDTV), sudah tercakup MPEG-2 sehingga tidak jadi dipakai
  - MPEG-4 (sedang dikembangkan berbasis Quick Time)

Hendri Sopryadi, S.Kom.

20