



DASAR PEMROGRAMAN

- **Pengulangan**
 - **FOR**
 - **FOR MENAIK**
 - **FOR MENURUN**



Yoannita

Struktur Perulangan (For)

- ❖ Digunakan untuk mengulang pengeksekusian sebanyak n kali terhadap satu atau sejumlah pernyataan.
- ❖ Struktur :

```
for (ungkapan1;ungkapan2;ungkapan3)  
{  
    instruksiulang ;  
}
```

Struktur Perulangan (For)

Keterangan :

- **Ungkapan 1** : merupakan ekspresi yang dieksekusi hanya satu kali pada saat perulangan dimulai.
- **Ungkapan 2** : merupakan ekspresi yang menguji apakah perulangan harus diakhiri atau tidak. Bila bernilai benar, perulangan diteruskan, bila bernilai salah, perulangan dihentikan
- **Ungkapan 3** : digunakan sebagai pengatur variabel yang digunakan di dalam ungkapan1 dan merupakan ekspresi yang dieksekusi setiap kali dilakukan perulangan
- **Instruksiulang** : instruksi tunggal atau blok yang dijalankan setiap kali dilakukan perulangan.

Contoh For Menaik :

```
for(i=1;i<=5;i++)  
{  
    cout<<i<<endl;  
}
```

Hasil Ke Layar :

1
2
3
4
5

Keterangan :

Nilai i diisi dengan nilai 1, kemudian diuji nilainya apakah $i \leq 5$? Jika benar masuk ke blok program, tampilkan nilai i.

Setelah menampilkan ke layar, nilai i dinaikkan 1. Kemudian diuji kembali apakah benar $i \leq 5$? Jika Benar ulangi.

Proses berulang sampai nilai i yang dinaikkan lagi telah bernilai 6 sehingga pengujian bernilai salah dikarenakan kondisi $i \leq 5$ tidak memenuhi lagi sehingga keluar dari perulangan.

Contoh For Menaik (2) :

```
for(i=1;i<=5;i=i+1)
{
    cout<<i<<endl;
}
```



```
for(i=1;i<=5;i+=1)
{
    cout<<i<<endl;
}
```



Hasil Ke Layar :

```
1
2
3
4
5
```

```
for(i=1;i<6;i++)
{
    cout<<i<<endl;
}
```



Contoh For Menurun:

```
for(i=5;i>=1;i--)  
{  
    cout<<i<<endl;  
}
```



```
for(i=5;i>=1;i-=1)  
{  
    cout<<i<<endl;  
}
```



```
for(i=5;i>=1;i=i-1)  
{  
    cout<<i<<endl;  
}
```



Hasil Ke Layar :

5
4
3
2
1

For Menaik dan For Menurun

For menaik :

```
for(i=1;i<=5;i++)
{
    cout<<i<<endl;
}
```

- Nilai awal lebih kecil dari nilai akhir
- Menggunakan tanda < atau <=
- Menggunakan operator increment

For menurun :

```
for(i=5;i>=1;i--)
{
    cout<<i<<endl;
}
```

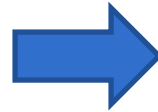
- Nilai awal lebih besar dari nilai akhir
- Menggunakan tanda > atau >=
- Menggunakan operator decrement

Contoh FOR :

```
for(i=1;i<=5;i++)
{
    cout<<"MDP\n";
}
```

```
for(i=17;i<=21;i++)
{
    cout<<"MDP\n";
}
```

```
for(i=32;i>=28;i++)
{
    cout<<"MDP\n";
}
```



Hasil Ke Layar :

```
MDP
MDP
MDP
MDP
MDP
```



```
for(i=12;i>=8;i--)
{
    cout<<"MDP\n";
}
```


Operator Peningkatan dan Penurunan

- ❖ Digunakan pada tipe bilangan bulat.
- ❖ Operator peningkatan digunakan untuk menaikkan nilai (increment) sebesar 1.
- ❖ Operator penurunan digunakan untuk menurunkan nilai (decrement) sebesar 1.

OPERATOR	KETERANGAN
++	Operator Peningkatan
--	Operator Penurunan

IF di dalam FOR

- Buatlah program untuk menentukan berapa banyak Bilangan ganjil dari 1 – 15. Kemudian tampilkan ke layar bilangan ganjil tersebut

IF di dalam FOR

```
int i, jumlah;    jumlah=0;
```

```
for (i=1;i<=15;i++)
```

```
{
```

```
    if ( i%2 != 0)
```

```
        {
```

```
            cout<<i<<" adalah bilangan ganjil !";
```

```
            jumlah=jumlah+1;
```

```
        }
```

```
    }
```

```
    cout<<"Ada " <<jumlah<<" bilangan Ganjil";
```

Lampiran : ASCII TABLE

Dec	Hx	Oct	Char	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr	Dec	Hx	Oct	Html	Chr
0	0	000	NUL (null)	32	20	040	 	Space	64	40	100	@	@	96	60	140	`	`
1	1	001	SOH (start of heading)	33	21	041	!	!	65	41	101	A	A	97	61	141	a	a
2	2	002	STX (start of text)	34	22	042	"	"	66	42	102	B	B	98	62	142	b	b
3	3	003	ETX (end of text)	35	23	043	#	#	67	43	103	C	C	99	63	143	c	c
4	4	004	EOT (end of transmission)	36	24	044	$	\$	68	44	104	D	D	100	64	144	d	d
5	5	005	ENQ (enquiry)	37	25	045	%	%	69	45	105	E	E	101	65	145	e	e
6	6	006	ACK (acknowledge)	38	26	046	&	&	70	46	106	F	F	102	66	146	f	f
7	7	007	BEL (bell)	39	27	047	'	'	71	47	107	G	G	103	67	147	g	g
8	8	010	BS (backspace)	40	28	050	((72	48	110	H	H	104	68	150	h	h
9	9	011	TAB (horizontal tab)	41	29	051))	73	49	111	I	I	105	69	151	i	i
10	A	012	LF (NL line feed, new line)	42	2A	052	*	*	74	4A	112	J	J	106	6A	152	j	j
11	B	013	VT (vertical tab)	43	2B	053	+	+	75	4B	113	K	K	107	6B	153	k	k
12	C	014	FF (NP form feed, new page)	44	2C	054	,	,	76	4C	114	L	L	108	6C	154	l	l
13	D	015	CR (carriage return)	45	2D	055	-	-	77	4D	115	M	M	109	6D	155	m	m
14	E	016	SO (shift out)	46	2E	056	.	.	78	4E	116	N	N	110	6E	156	n	n
15	F	017	SI (shift in)	47	2F	057	/	/	79	4F	117	O	O	111	6F	157	o	o
16	10	020	DLE (data link escape)	48	30	060	0	0	80	50	120	P	P	112	70	160	p	p
17	11	021	DC1 (device control 1)	49	31	061	1	1	81	51	121	Q	Q	113	71	161	q	q
18	12	022	DC2 (device control 2)	50	32	062	2	2	82	52	122	R	R	114	72	162	r	r
19	13	023	DC3 (device control 3)	51	33	063	3	3	83	53	123	S	S	115	73	163	s	s
20	14	024	DC4 (device control 4)	52	34	064	4	4	84	54	124	T	T	116	74	164	t	t
21	15	025	NAK (negative acknowledge)	53	35	065	5	5	85	55	125	U	U	117	75	165	u	u
22	16	026	SYN (synchronous idle)	54	36	066	6	6	86	56	126	V	V	118	76	166	v	v
23	17	027	ETB (end of trans. block)	55	37	067	7	7	87	57	127	W	W	119	77	167	w	w
24	18	030	CAN (cancel)	56	38	070	8	8	88	58	130	X	X	120	78	170	x	x
25	19	031	EM (end of medium)	57	39	071	9	9	89	59	131	Y	Y	121	79	171	y	y
26	1A	032	SUB (substitute)	58	3A	072	:	:	90	5A	132	Z	Z	122	7A	172	z	z
27	1B	033	ESC (escape)	59	3B	073	;	:	91	5B	133	[[123	7B	173	{	{
28	1C	034	FS (file separator)	60	3C	074	<	<	92	5C	134	\	\	124	7C	174	|	
29	1D	035	GS (group separator)	61	3D	075	=	=	93	5D	135]]	125	7D	175	}	}
30	1E	036	RS (record separator)	62	3E	076	>	>	94	5E	136	^	^	126	7E	176	~	~
31	1F	037	US (unit separator)	63	3F	077	?	?	95	5F	137	_	_	127	7F	177		DEL

Source: www.LookupTables.com