

Pertemuan 1

## PENGERTIAN, KONSEP, DAN RUANG LINGKUP ENTREPRENEURSHIP

Desy Iba R (desih@stmik-mdp.net)

### Jumlah Penduduk Indonesia

■ 2008	<b>228 Juta</b>
■ 2009	<b>231 Juta</b>
■ 2010	<b>234 Juta</b>
■ 2011	<b>247 Juta</b>

### Jumlah Angkatan Kerja

■ 2008	<b>111,48 Juta</b>
■ 2009	<b>113,74 Juta</b>

Dalam Setahun ini saja Bertambah **2,26** Juta

### Lulusan Diploma & Universitas Yang Menganggur

	2007	2008	2009
Diploma	1.228.000	1.514.000	1.424.000
Universitas	1.260.000	1.319.000	1.198.000

Tahun 2009: 1.198.000 Sarjana menganggur



### ENTREPRENEURSHIP??

### ENTREPRENEURSHIP?

- Kemampuan *kreatif* dan *inovatif* yang dijadikan dasar, kiat, dan sumber daya mencari peluang menuju sukses.
- Kreativitas adalah kemampuan untuk memikirkan sesuatu yang *baru* (*thinking new thing*).
- Inovasi adalah kemampuan untuk menerapkan/melakukan sesuatu yang baru (*doing new thing*).

## WIRSAUSAHANAN?

- Seseorang yang **menciptakan bisnis baru** dengan **mengambil risiko dan ketidakpastian** demi **mencapai keuntungan** dan **pertumbuhan** dg cara mengidentifikasi berbagai **peluang** penting dan menggabungkan **sumber daya** yang diperlukan untuk **mengoptimalkan** sumber daya-sumber daya tersebut.

## FUNGSI & ESENSI WIRSAUSAHA?

- Fungsi Wirausaha adalah **memperkenalkan barang baru, melaksanakan metode produksi baru, membuka pasar baru, membuka bahan/sumber2 baru, dan pelaksanaan organisasi baru.**
- Esensi kewirausahaan adalah **menciptakan nilai tambah dengan cara baru dan berbeda** agar **dapat bersaing.**

## 1. Usaha Yang Sesungguhnya

- Didasarkan motif untuk melayani dan memperoleh kemandirian
- Dengan ketulusan, kerjakeras dan inovasi
- Bukan jalan pintas, cara cepat menjadi kaya
- Membangun secara bertahap
- Menjaga nama baik, membangun reputasi
- Bukan sekedar *passive income*, tetapi riil
- Pendidikan, persahabatan, spiritualitas sangat penting.

## 2. Usaha Spekulatif

- Didasarkan motif ingin cepat kaya
- Mengedepankan cara-cara instant
- Mendewa-dewakan "*passive income*"
- Tidak peduli kerugian pihak lain, yang penting, "saya untung"
- Pendidikan dan kehidupan spiritual tidak dianggap penting

Boleh mudat bikin duit dalam 30 menit!



**www.bikinduit.com**  
Rumus Bikin Duit Indonesia Yang Paling Canggih & Mengesankan

Rahasia Hebat, bagaimana cara mendapat uang secara online hanya dalam 30 menit

**"Saya Akan Membuka Satu Satunya RAHASIA Terhebat Masa Kini Yang Telah Membuat Sedikit Orang Mendadak Jadi Milyuner Hanya Dengan Meng-klik Beberapa Kali Seminggu Saja... Pertama Kali Terbuka Untuk Diketahui Orang Indonesia!"**

**www.danabonus.com**  
Software Penarik Uang Otomatis  
tidak perlu buat ebook  
tidak perlu buat website  
tidak perlu cari pembeli

Home | Produk Bonus | Testimonial | Tanya Jawab | Tentang Kami | Form Order | Member Area | Kontak

**RAHASIA TERHEBOH SAAT INI**

Jika anda sudah bisa **mengetik dan mengakses internet**, Maka anda sudah memiliki syarat yang cukup untuk menghasilkan **2.5 Juta** dalam Sehari dari Internet, Hanya Jika anda tahu caranya.

**Lihat Buktinya di Bawah Ini**

**GRATIS Software Penarik Uang ATM Tanpa Mengurangi Saldo Rekening Anda Seharga Rp.350.000,- Dibawah Ini !**

## Entrepreneur dapat digolongkan

- Necessity Entrepreneur (menjadi entrepreneur karena keterpaksaan)
- Replicative Entrepreneur (entrepreneur yang mencontoh usaha orang lain)
- Innovative/opportunity Entrepreneur (entrepreneur yang memiliki inovasi)

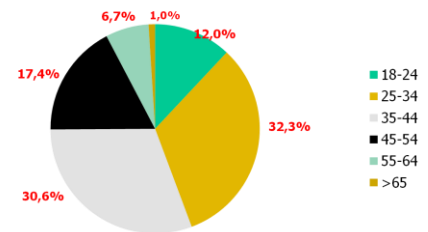
## Peer Teaching

- Tugas Individu
- Sharing opini/pengalaman pribadi atau orang lain berkaitan dengan ketiga golongan entrepreneur.
- Pilih pengalaman yg paling unik unik dan presentasikan di depan kelas.

## Bidang/Ruang Entrepreneurship

- Business Entrepreneurship
- Academic Entrepreneurship
- Government Entrepreneurship
- Social Entrepreneurship

## Hasil survei : Usia Wirausaha Ketika Memulai Usahanya



Thank you !  
This is the end of today's lecture